# Session 20: Mange tout

## Créer un nouveau projet

Choisir 5 lutins aliments qui s'afficheront l'un a côté de l'autre en haut de la scène.

Choisir un lutin personnage.

Au démarrage les lutins aliments se clonent et les clones sont affichés de façon aléatoire sur la scène, en dessous de la ligne où sont affichés les aliments.

Le personnage est guidé par le pointeur de souris. Il doit manger les aliments (clones) présents sur la scène, mais pas dans n'importe quel ordre.

Au démarrage il devra manger l'aliment placé en haut à gauche de la scène (ici les pommes), puis au bout d'un certain temps, il devra manger l'aliment suivant (ici les bananes), puis le suivant etc.



Un lutin à construire (ici le rectangle vert), permet d'indiquer quel est l'aliment à manger.

Si le personnage mange un aliment autre que celui qu'il doit manger, il rapetisse, sinon il grandit.

À la fin du jeu, le personnage indique combien il a mangé de « bons » aliments.

# Une programmation possible

Script de l'arrière-plan

```
quand 🦰 pressé
mettre compteur à 0
mettre aliment choisi 🔻 à 0
mettre aliment mangé 🔻 à 0
attendre 1 secondes
mettre aliment choisi 🔻 à 1
envoyer à tous pomme
attendre 12 secondes
mettre aliment choisi 🔻 à 2
envoyer à tous bananes 🔻
attendre 12 secondes
mettre aliment choisi * à 3
envoyer à tous poisson
attendre 12 secondes
mettre aliment choisi 7 à 4
envoyer à tous gâteau
attendre 12 secondes
mettre aliment choisi 🔻 à 5
envoyer à tous chips 🔻
attendre 12 secondes
envoyer à tous fin 🔻
```

## Script de la pomme

```
quand pressé
mettre à 60 % de la taille initiale
aller à x: -190 y: 150
montrer
répéter 3 fois

créer un clone de moi-même

Tera touché? alors
mettre aliment mangé à 1
envoyer à tous aliment mangé
supprimer ce clone
```

## Script de la banane

```
quand pressé
mettre à 55 % de la taille initiale
aller à x: -110 y: 150
montrer
répéter 3 fois
créer un clone de moi-même 

Tera touché? alors
mettre aliment mangé à 2
envoyer à tous aliment mangé 
supprimer ce clone
```

# Script du poisson

```
quand pressé
mettre à 45 % de la taille initiale
aller à x: 0 y: 150
montrer
répéter 3 fois

créer un clone de moi-même

Tera touché? alors

mettre à 30 % de la taille initiale
aller à x: nombre aléatoire entre -220 et 220 y: nombre aléatoire entre -160 et 90

répéter indéfiniment

si Tera touché? alors
mettre aliment mangé à 3

envoyer à tous aliment mangé
supprimer ce clone
```

#### Script du gâteau

```
quand pressé

mettre à 50 % de la taille initiale

aller à x: 100 y: 150

montrer

répéter 3 fois

créer un clone de moi-même 

si Tera touché? alors

mettre aliment mangé à 4

envoyer à tous aliment mangé 

supprimer ce clone

quand je commence comme un clone

montrer

mettre à 30 % de la taille initiale

aller à x: nombre aléatoire entre -220 et 220 y: nombre aléatoire entre -160 et 90

répéter indéfiniment
```

#### Script du bol de chips

```
quand pressé
mettre à 60 % de la taille initiale
aller à x: 190 y: 145
montrer
répéter 3 fois
créer un clone de moi-même v

prépéter 3 fois
créer un clone de moi-même v

prépéter indéfiniment
si Tera touché? alors
mettre aliment mangé v à 5
envoyer à tous aliment mangé v

supprimer ce clone
```

## Script du lutin « sélection »

```
quand je reçois pomme 🔻
  quand 🎮 pressé
                                                                          quand je reçois bananes 🔻
                                     mettre à 30 % de la taille initiale
                                                                           mettre à 30 % de la taille initiale
  cacher
                                     aller à x: -192 y: 149
                                                                          aller à x: -108 y: 151
                                     répéter 10 fois
                                                                           répéter 10 fois
quand je reçois poisson 🔻
                                       montrer
                                                                            montrer
mettre à 30 % de la taille initiale
                                       attendre 1 secondes
                                                                             attendre 1 secondes
aller à x: -2 y: 151
                                       cacher
                                                                            cacher
répéter 10 fois
                                       attendre 1 secondes
                                                                             attendre 1 secondes
  montrer
  attendre 1 secondes
                                    quand je reçois gâteau 🔻
                                                                          quand je reçois chips 🔻
                                    mettre à 30 % de la taille initiale
  attendre 1 secondes
                                                                          mettre à 30 % de la taille initiale
                                    aller à x: 98 y: 151
                                                                          aller à x: 187 y: 147
                                     répéter 10 fois
                                                                          répéter 10 fois
                                      montrer
                                                                           montrer
                                      attendre 1 secondes
                                                                            attendre 1 secondes
                                      cacher
                                                                            cacher
                                      attendre 1 secondes
                                                                            attendre 1 secondes
                                                  إرا
                                                                                       £
```

## Script du personnage

```
quand 🖊 pressé
                                               quand je reçois aliment mangé 🔻
basculer sur costume tera-a ▼
                                               si aliment choisi = aliment mangé alors
mettre à 40 % de la taille initiale
                                                 ajouter 10 à la taille
montrer
                                                 basculer sur costume tera-b 🔻
aller à x: 0 y: 0
                                                 ajouter à compteur 🔻 1
dire J'ai faim! pendant 2 secondes
répéter indéfiniment
                                                 ajouter -10 à la taille
  s'orienter vers pointeur de souris 🔻
                                                 basculer sur costume tera-c ▼
  avancer de 2
quand je reçois fin ▼
 basculer sur costume tera-a ▼
stop autres scripts du lutin 🔻
 dire regroupe Merci : j'ai bien mangé regroupe compteur fois. pendant 5 secondes
 stop tout *
```