

Récréation : traces de droites


1) Placer deux points A et B. 


2) Tracer le cercle de centre A qui passe par B. 

3) Activer Curseur et cliquer sur la page blanche. 

4) Dans la fenêtre qui apparaît cocher Angle.

- Dans Nom, mettre a.
- Dans Intervalle mettre 0° pour min, 180° pour max et 0.1° pour incrément.
- Dans Animation mettre 3 pour Vitesse, puis sélectionner « \Leftrightarrow Alterné » pour Répéter.
- Cliquer sur Appliquer.

5) Faire subir au point B la rotation de centre A, d'angle a, dans le sens anti horaire. On obtient le point B'. 

6) Faire subir au point B' la rotation de centre A, d'angle 90° , dans le sens anti horaire. On obtient le point B''. 

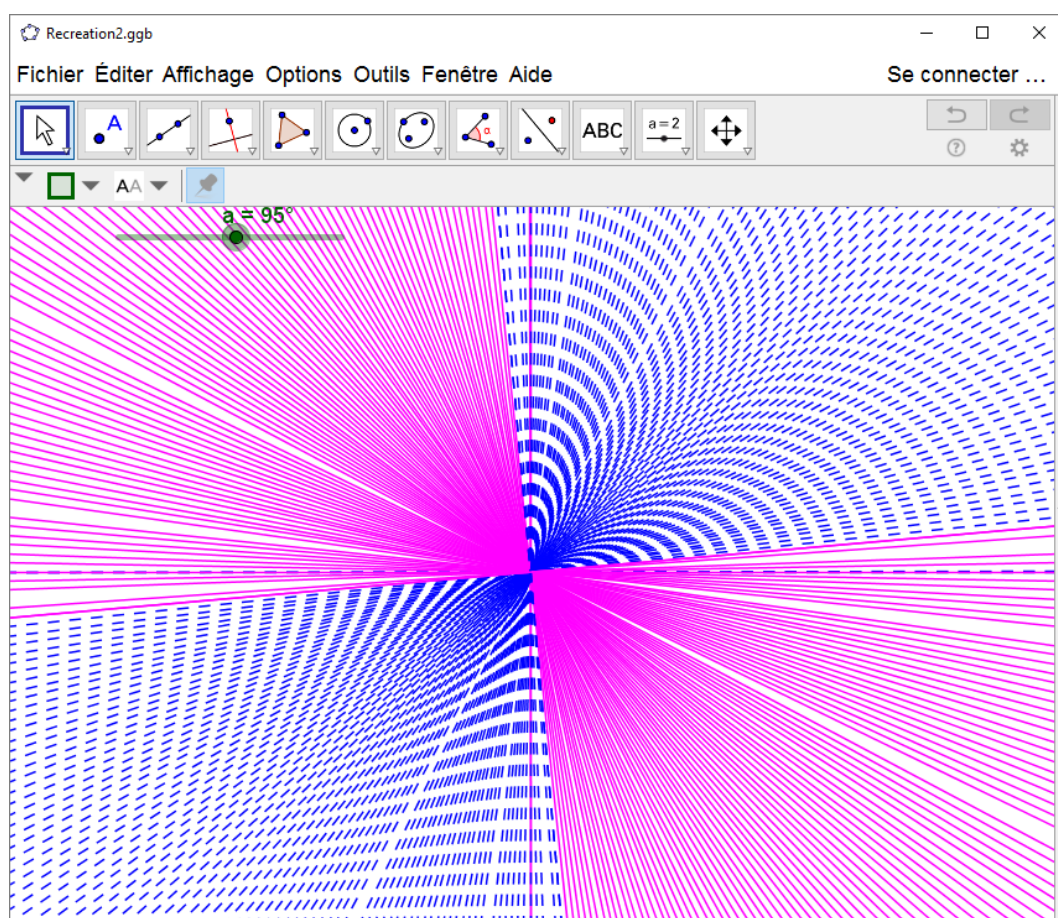
7) Tracer les droites (AB') et (AB''). 

8) Colorier et modifier le style des deux droites.

9) Afficher les traces de ces deux droites (cliquer à droite sur une droite, puis sur Propriétés et cocher Afficher la trace).

10) Enlever l'affichage des points et du cercle.

11) Animer.



GeoGebra

[Le fichier de construction](#)



GeoGebra

[Essayer](#)