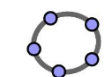
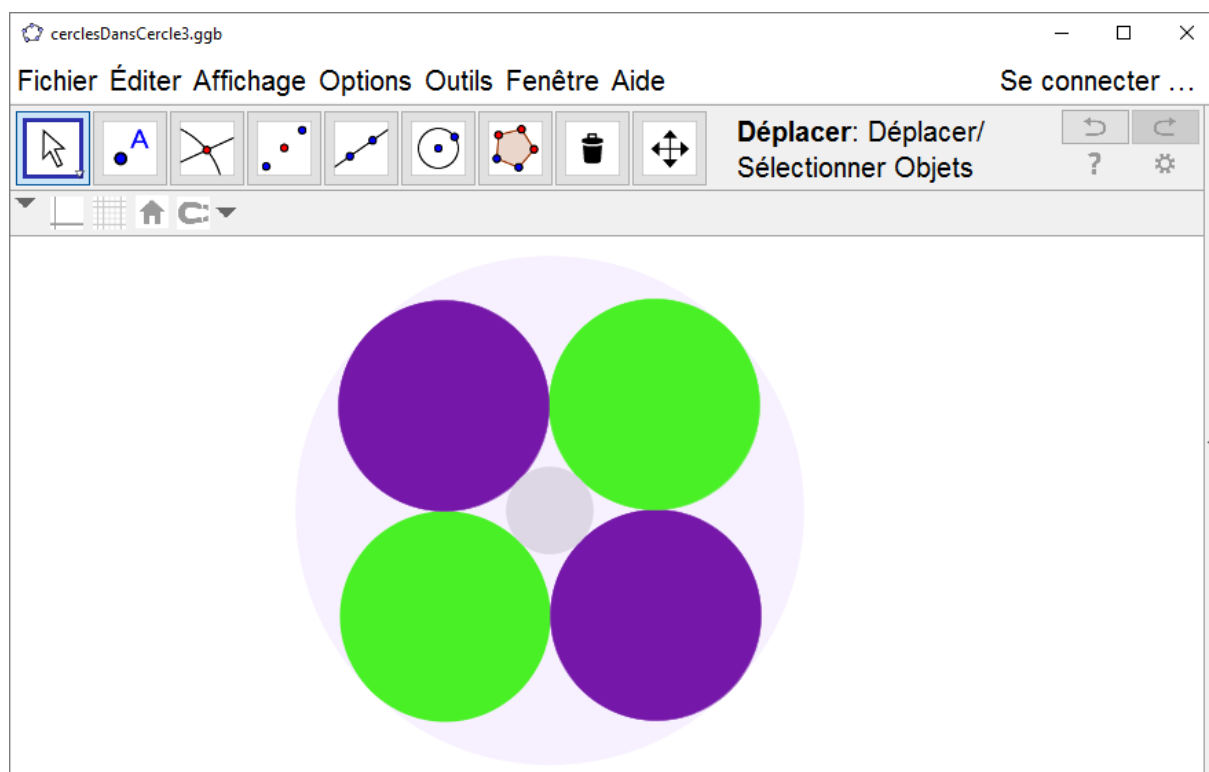



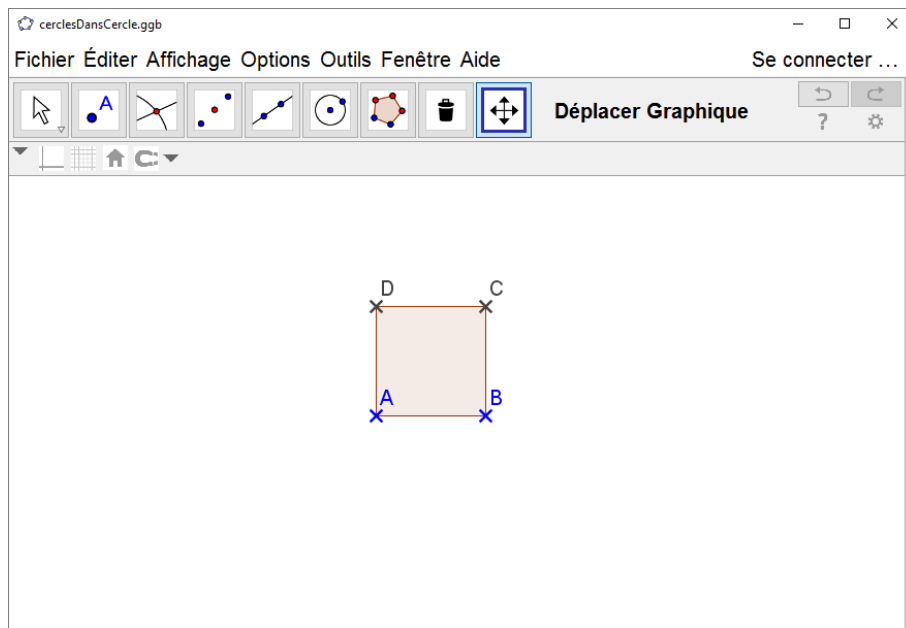
Récréation : cercles dans cercle



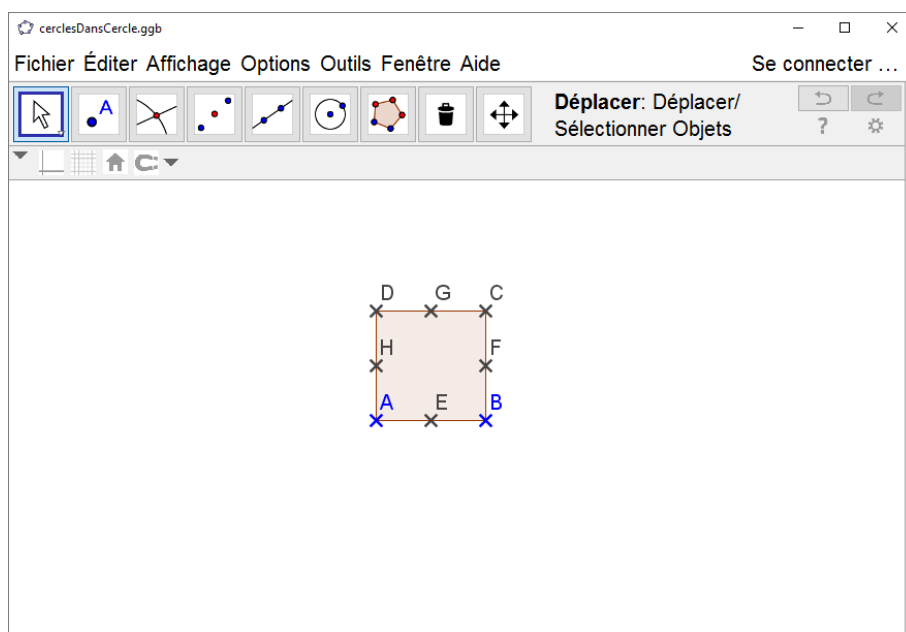
GeoGebra [Tracer la figure](#)

Programme de construction

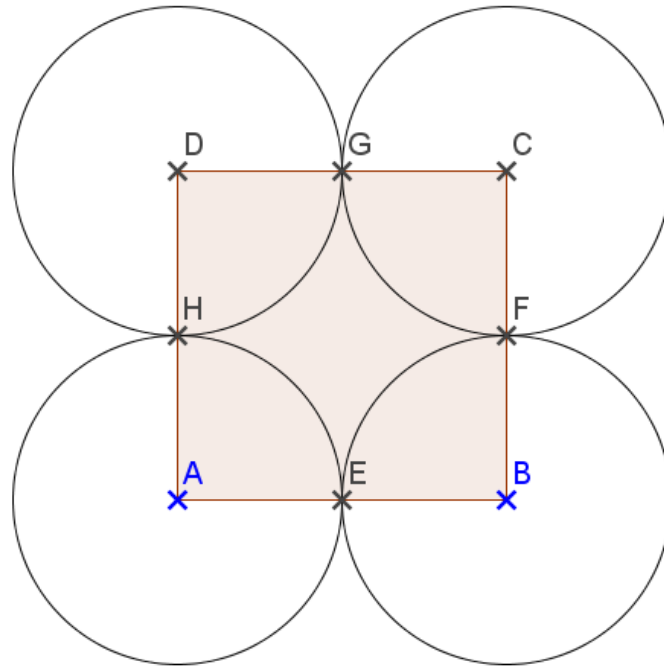
Étape 1 : Avec l'outil « Polygone régulier »  placer deux points A et B sur le plan de travail et entrer 4 dans la fenêtre qui s'ouvre (nombre de côtés de notre polygone). Un carré ABCD est tracé.



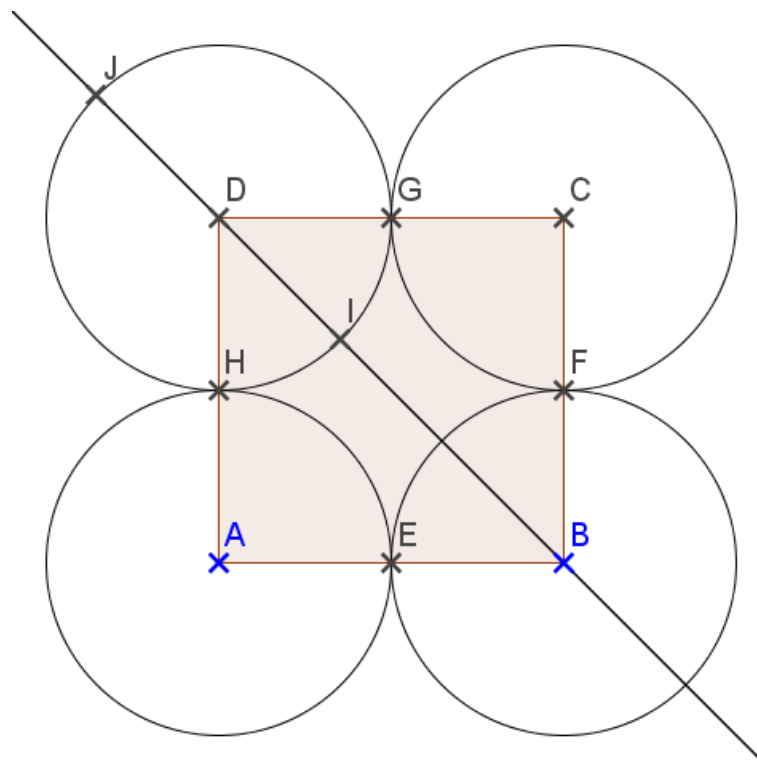
Étape 2 : Placer les points milieu de chacun des côtés du carré.



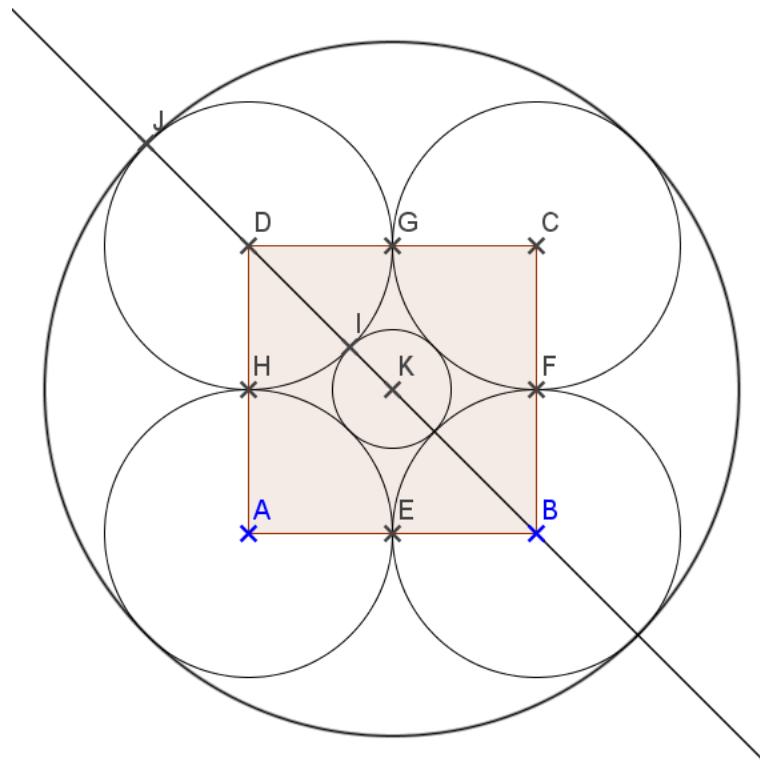
Étape 3 : Tracer un cercle de centre A passant par E, un cercle de centre B passant par F, un cercle de centre C passant par G, un cercle de centre D passant par H.



Étape 4 : Tracer une droite passant par B et D, et placer les points d'intersection entre cette droite et le cercle de centre D (I et J)



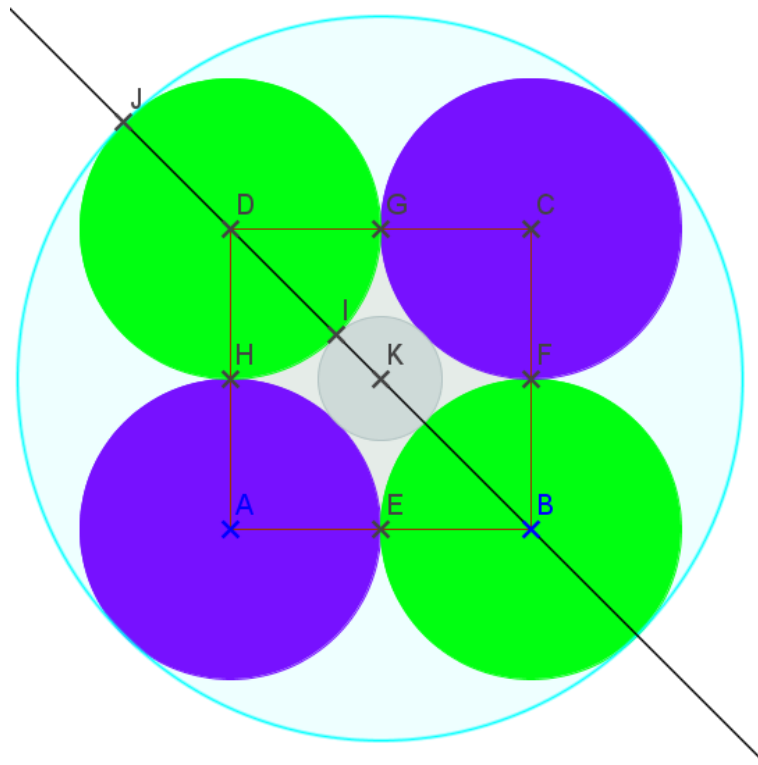
Étape 5 : Avec l'outil « Milieu » placer le point K milieu du carré, tracer le cercle de centre K passant par I et le cercle de centre K passant par J.



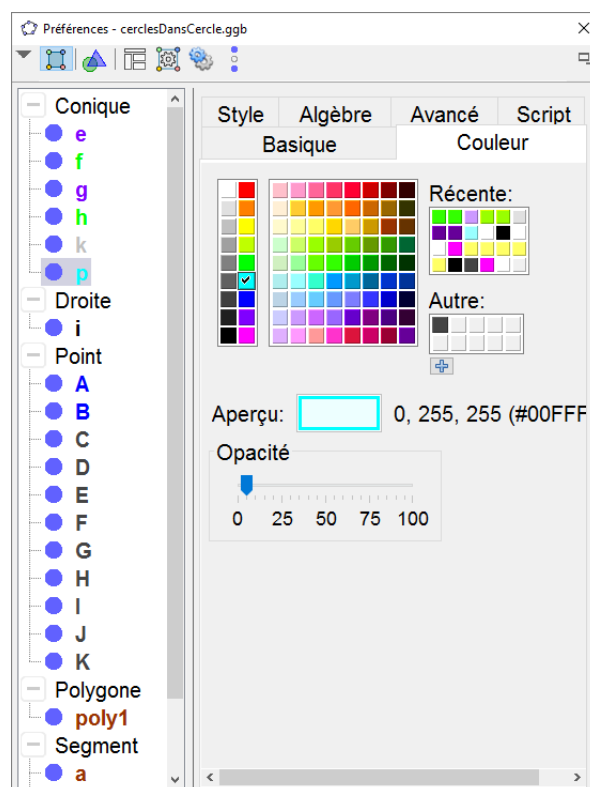
Étape 6 : Sélectionner le cercle central (centre K – point I), lui donner une couleur et mettre la règle d'opacité au milieu.

Sélectionner les quatre cercles de centre A, B, C et D et leur donner une couleur et une opacité maximum.

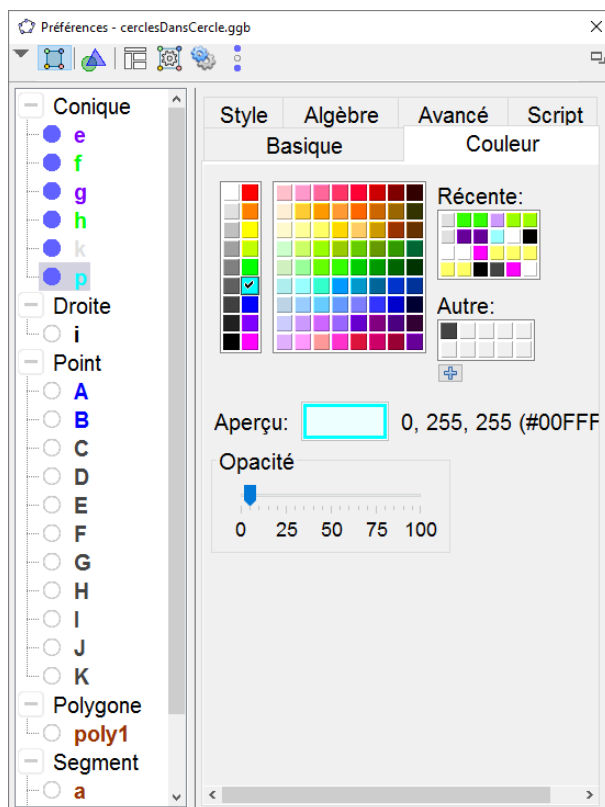
Sélectionner le grand cercle (centre K – point J), lui donner une couleur et une petite opacité.



Étape 7 : Avec l'outil flèche, sélectionner un disque en cliquant avec le bouton droit de la souris et dans le menu cliquer sur propriétés.



Cacher tous les points en cliquant sur le rond bleu devant leur nom, ainsi que la droite et le polygone



Fermer cette fenêtre. La figure est terminée.