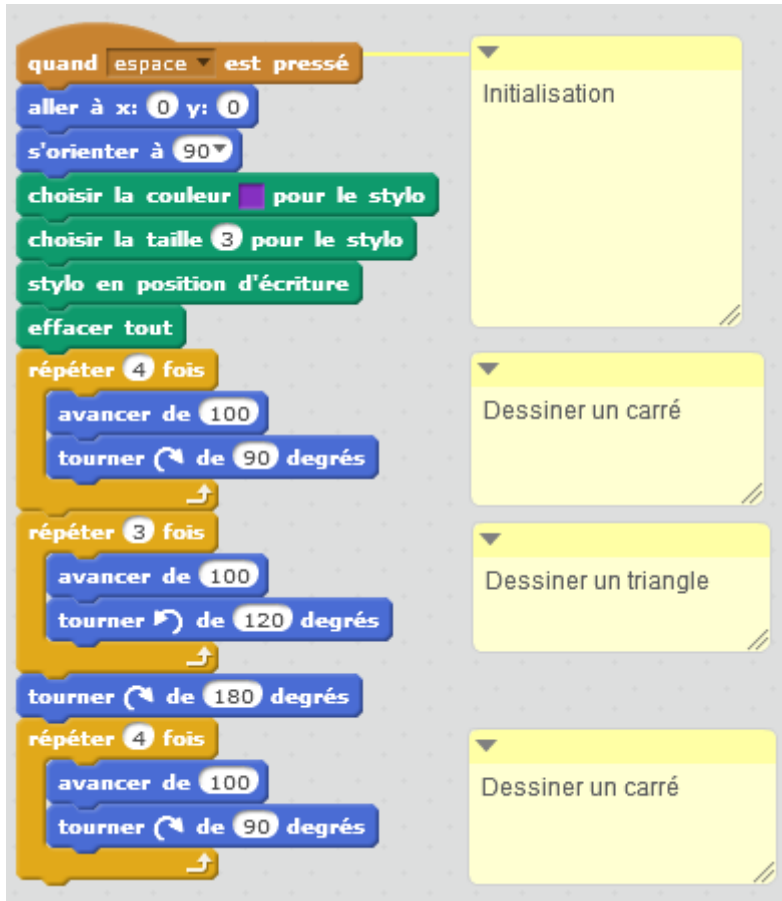


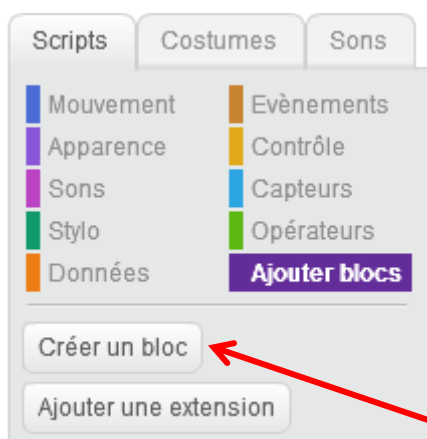
Session 10 : Les blocs personnalisés

Réaliser le script suivant :



Créer un bloc personnalisé

Dans la palette Script, cliquer sur « Ajouter blocs ».

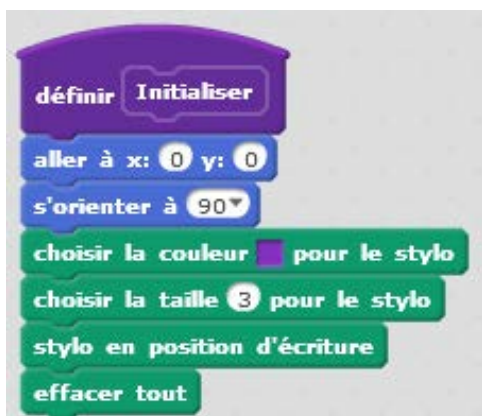


Cliquer sur « Créer un bloc »



Entrer le nom « Initialiser » dans la zone violette. Ce sera le nom du bloc.

Scratch crée alors dans la zone de script, un chapeau Violet « définir Initialiser ». Sous ce chapeau nous mettrons toutes les instructions qui permettent d'initialiser le dessin.



On crée de la même façon les blocs « Dessiner-Carré » et « Dessiner-Triangle ».

Le nouveau script devient :



Passer un paramètre à un bloc personnalisé

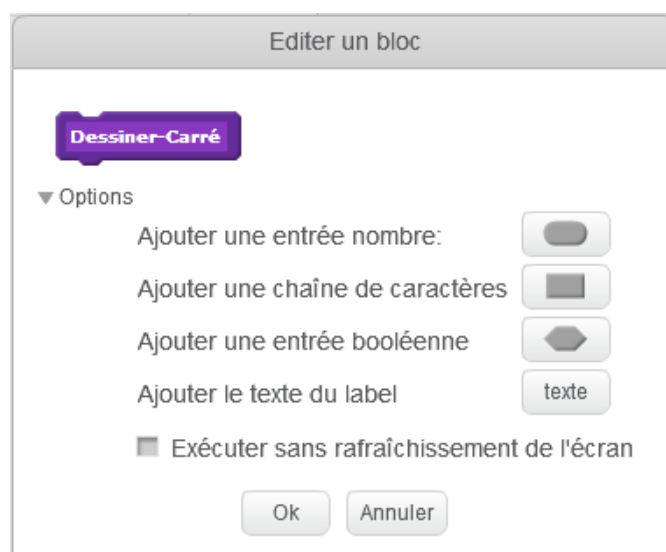
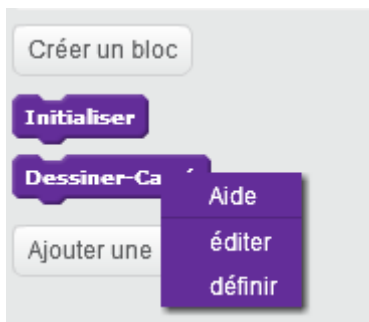
Nous voudrions faire ce dessin



Ce dessin est composé de 4 carrés dont les côtés sont respectivement : 40, 60, 80 et 100.

Notre bloc « Dessiner-Carré » ne permet de dessiner que des carrés de côtés 100.

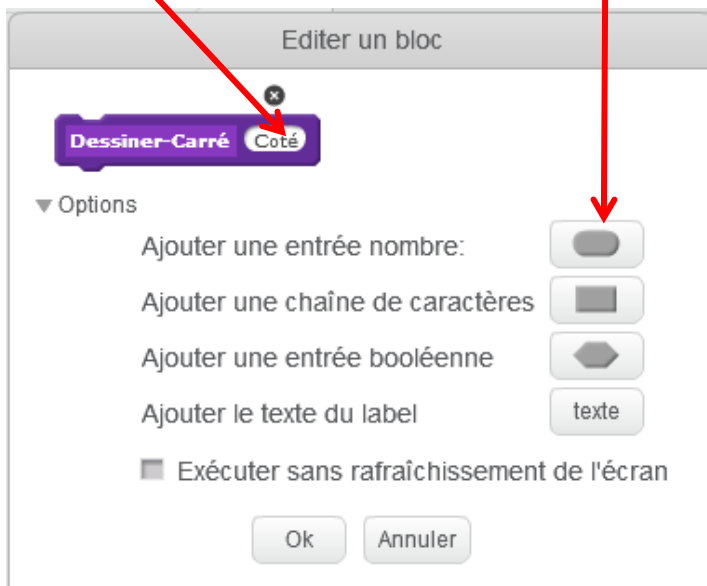
Dans la palette « Script », « Ajouter blocs » cliquer avec le bouton droit sur le bloc « Dessiner-Carré » et cliquer sur « éditer »



Cliquer sur « options »

Cliquer sur « Ajouter une entrée nombre ».

Donner un nom à ce paramètre.



Le bloc « Dessiner-Carré » possède maintenant un petit rond (comme le bloc « avancer »), dans lequel nous allons pouvoir mettre la valeur du côté du carré.



Le chapeau du bloc « Dessiner-Carré » possède un paramètre « Coté » que nous allons utiliser dans les instructions qui définissent ce bloc.

Il suffit de tirer le paramètre « Coté » dans le bloc « avancer »

