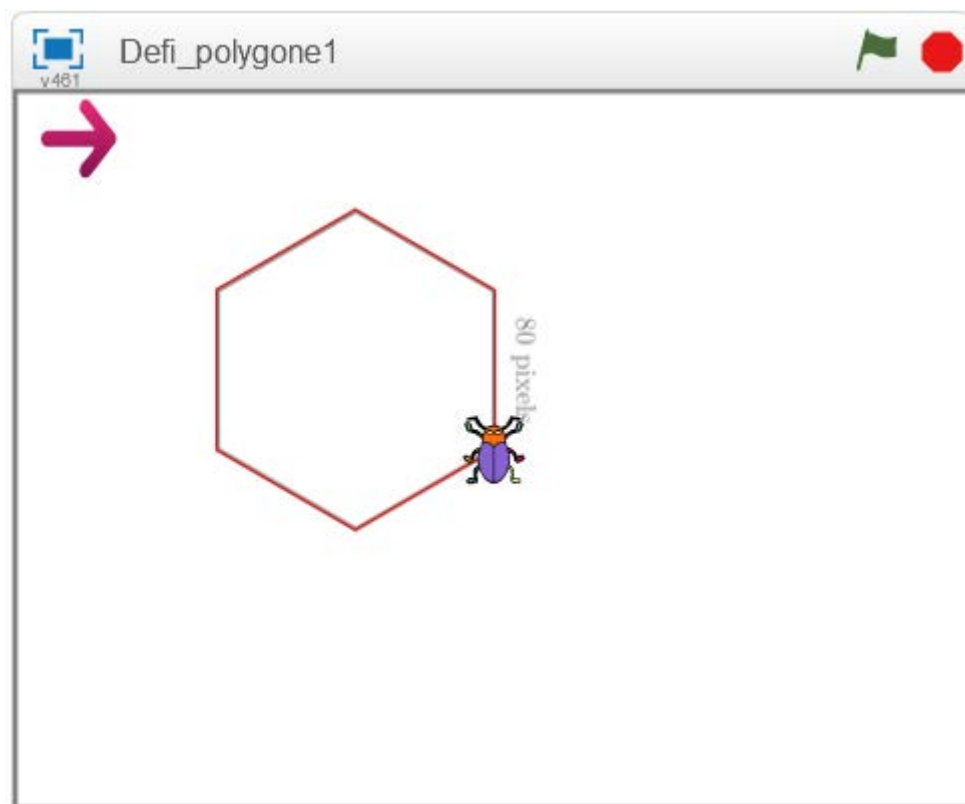
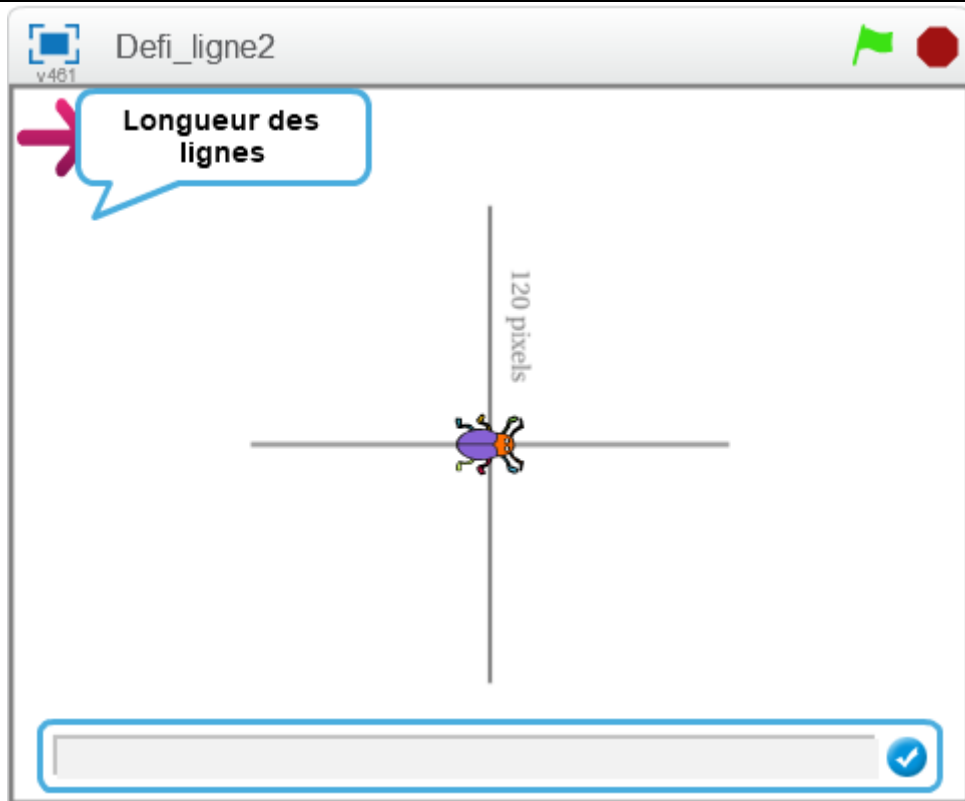


# Les défis



- Il s'agit ici de réaliser les défis proposés par les arrière-plans qui s'affichent lorsqu'on clique sur la flèche. Le but du jeu est que lorsque la bestiole reçoit le message « executer défi », elle soit en mesure de réaliser n'importe quel défi (1 à 4) pour les lignes et tous les défis pour les polygones sans qu'il soit besoin de modifier quoi que ce soit dans son code.
- Pour le défi 5 des lignes, il y a un traitement spécifique à programmer.