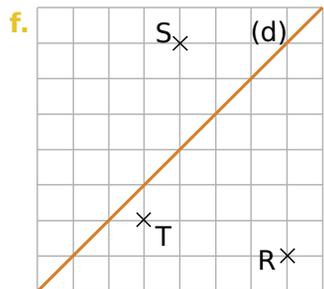
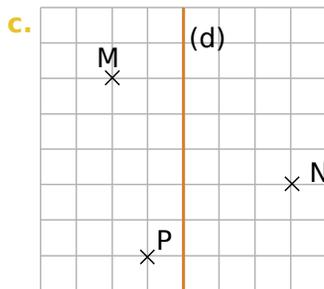
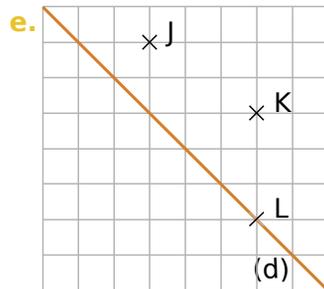
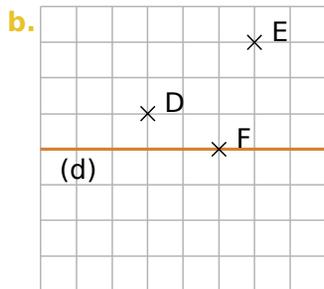
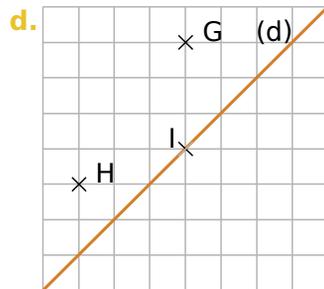
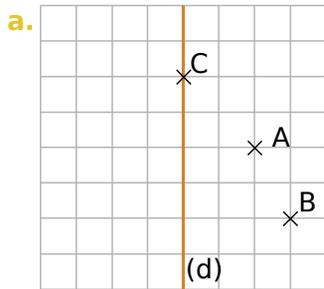


Série 2 Dans un quadrillage

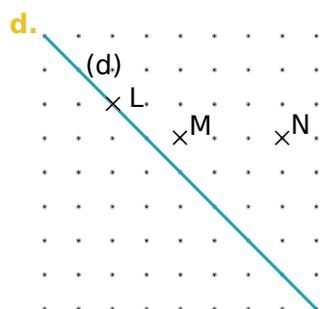
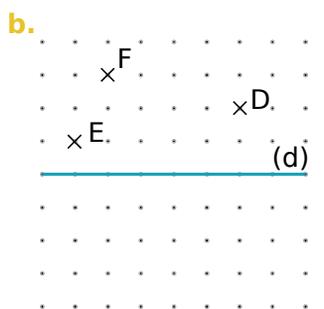
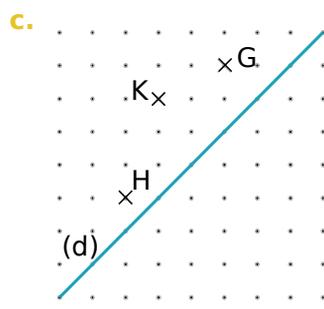
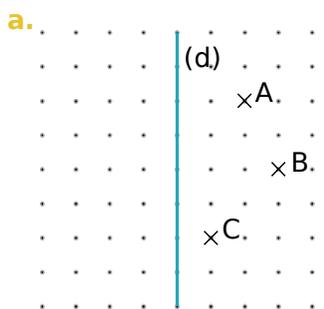
1 Construction sur quadrillage

Sur chaque figure ci-dessous, construis les symétriques des points par rapport à la droite (d).

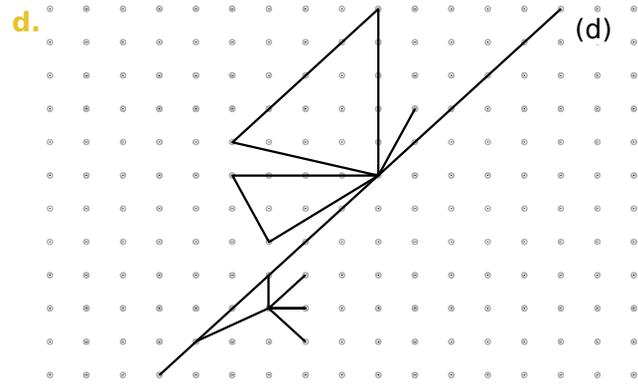
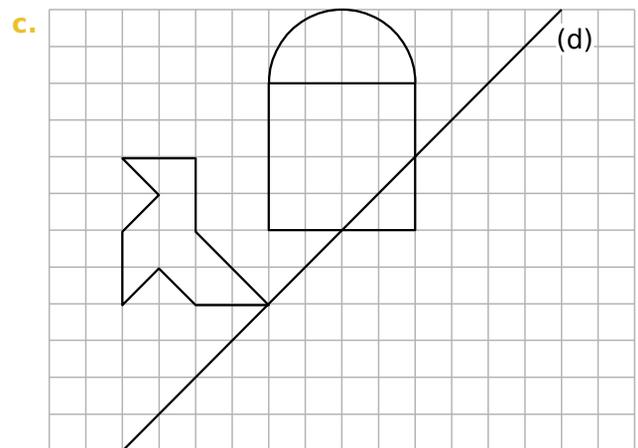
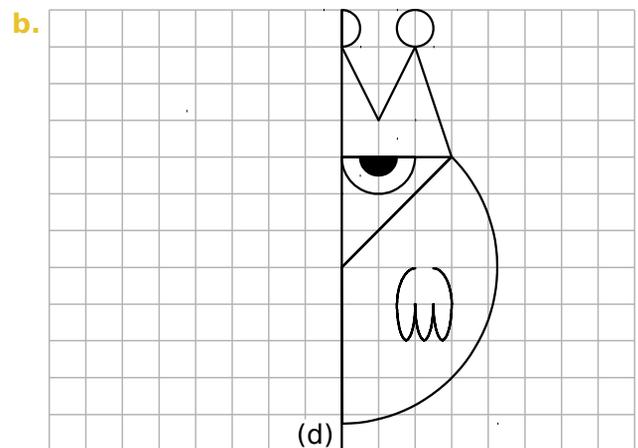
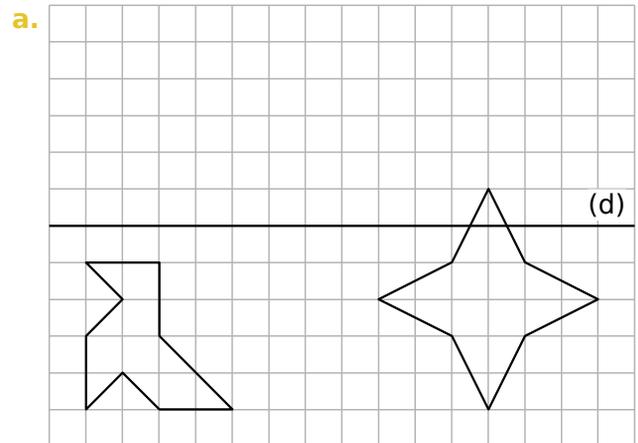


2 Construction sur papier pointé

Sur chaque figure ci-dessous, construis les symétriques des points par rapport à la droite (d).

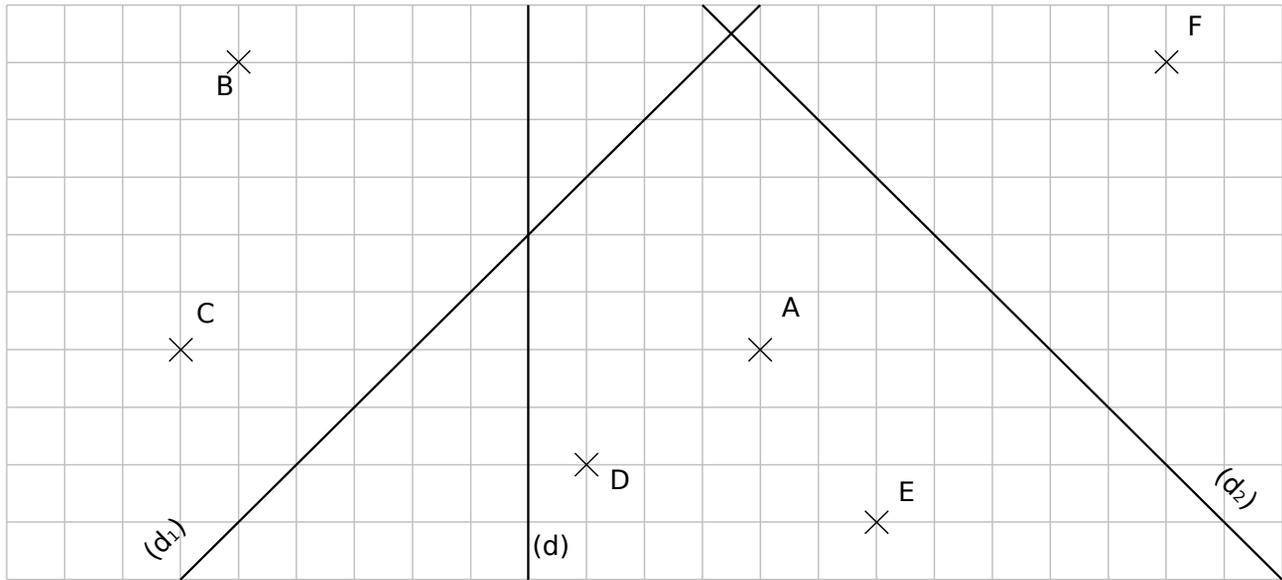


3 Construis le symétrique de chaque figure par rapport à la droite (d) en utilisant le papier quadrillé ou pointé.

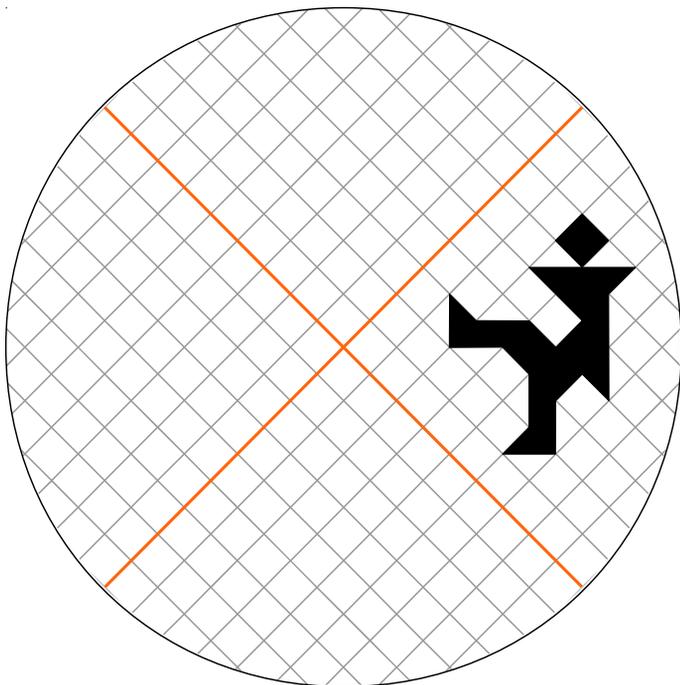


4 Sur la figure ci-dessous :

- a. construis les points A' et B' symétriques des points A et B par rapport à (d) ;
- b. construis les points C' et D' symétriques des points C et D par rapport à (d₁) ;
- c. construis les points E' et F' symétriques des points E et F par rapport à (d₂) ;
- d. construis les points A'' et B'' symétriques des points A et B par rapport à (d₁) ;
- e. construis les points C'' et D'' symétriques des points C et D par rapport à (d) ;
- f. construis le point A''' symétrique du point A par rapport à (d₂).



5 Construis les symétriques du personnage pour que les axes en orange soient les axes de symétrie de la figure.



6 Construis les symétriques de la tortue pour que les diagonales du grand carré soient les axes de symétrie de la figure.

